

Le P'tit Veinard

Numéro 1 - Octobre 2015

Édition spéciale Nains :
la nouvelle race invitée d'Elvenar !

ELVENAR

Mais aussi :

- L'interview exclusive de Nyreen, mise à nue par notre journaliste !
- L'Histoire du Prisonnier
- Un quiz, des astuces, des infos modes...

ÉDITORIAL

Mais oui vous en rêviez, nous l'avons fait !

Le journal de votre jeu préféré est arrivé ! Non pas en kiosque (quelle idée ! 🤔), mais là de suite, à la portée de votre souris ! Disponible sur le web, sur le forum. À lire, à partager sans modération ! Petits veinards, qui allez pouvoir lire, entre autre, des infos instructives, des révélations exclusives, vous détendre avec les jeux, les suggestions de livres et notre roman feuilleton inédit.

Nous avons aussi pensé à votre IRL. Grâce à des recettes originales (mais si, mais si), en exclusivité les dernières tendances mode pour cet hiver. Et en prime de quoi voir l'avenir, non pas dans une boule de cristal, mais dans notre horoscope exclusif !

Toute l'équipe du *P'tit Veinard* vous souhaite une bonne lecture et elle attend avec beaucoup d'impatience vos avis et vos suggestions.



L'équipe du Journal



SOMMAIRE

[Page 2](#) : Editorial

[Page 3](#) : Sommaire

[Page 4-6](#) : À la Une - La première race invitée est enfin là : vive les Nains !

[Page 7-9](#) : Vos suggestions pour Elvenar

[Page 10](#) : La tanière des bugs

[Page 11](#) : Annonce spéciale Halloween

[Page 12-15](#) : Exclusif - Nyreen mise à nue !

[Page 16-17](#) : Tendances mode en Elvenar

[Page 18](#) : Espace sponsorisé

[Page 19](#) : L'Histoire du Prisonnier

[Page 20-22](#) : Quiz - Êtes-vous Elvenaraddict ?

[Page 23](#) : Espace sponsorisé

[Page 24-26](#) : Le Tutoriel du jour - L'aide entre voisins

[Page 27-28](#) : Côté cuisine

[Page 29-31](#) : Les créations graphiques de Stoeic

[Page 32-33](#) : Jeux

[Page 34-35](#) : Le coin des lecteurs

[Page 36-38](#) : Horoscope elvenarien

[Page 39](#) : Remerciements et crédits

La première race invitée est enfin là : vive les Nains !



On les attendait, on a espéré, supplié, prié, sacrifié un ou deux poulets même. Enfin ils sont arrivés avec leurs arts, leur savoir et leurs barbes (et leur bière) ! Les Nains, petits de taille, trapus mais braves et volontaires. Ils débarquent avec dans leurs besaces de bien belles choses.

Mais rentrons dans les détails, car vous trépignez d'impatience d'en savoir plus j'en suis sûre !

Avant tout, sachez que les recherches "spéciales nains" se trouvent à la suite de ce que vous aviez. Ce n'est pas une branche parallèle : et oui vous allez devoir trimer pour y accéder !



L'arbre de la Sixième Ère portant sur les technologies Naines – zoomez pour voir les détails.

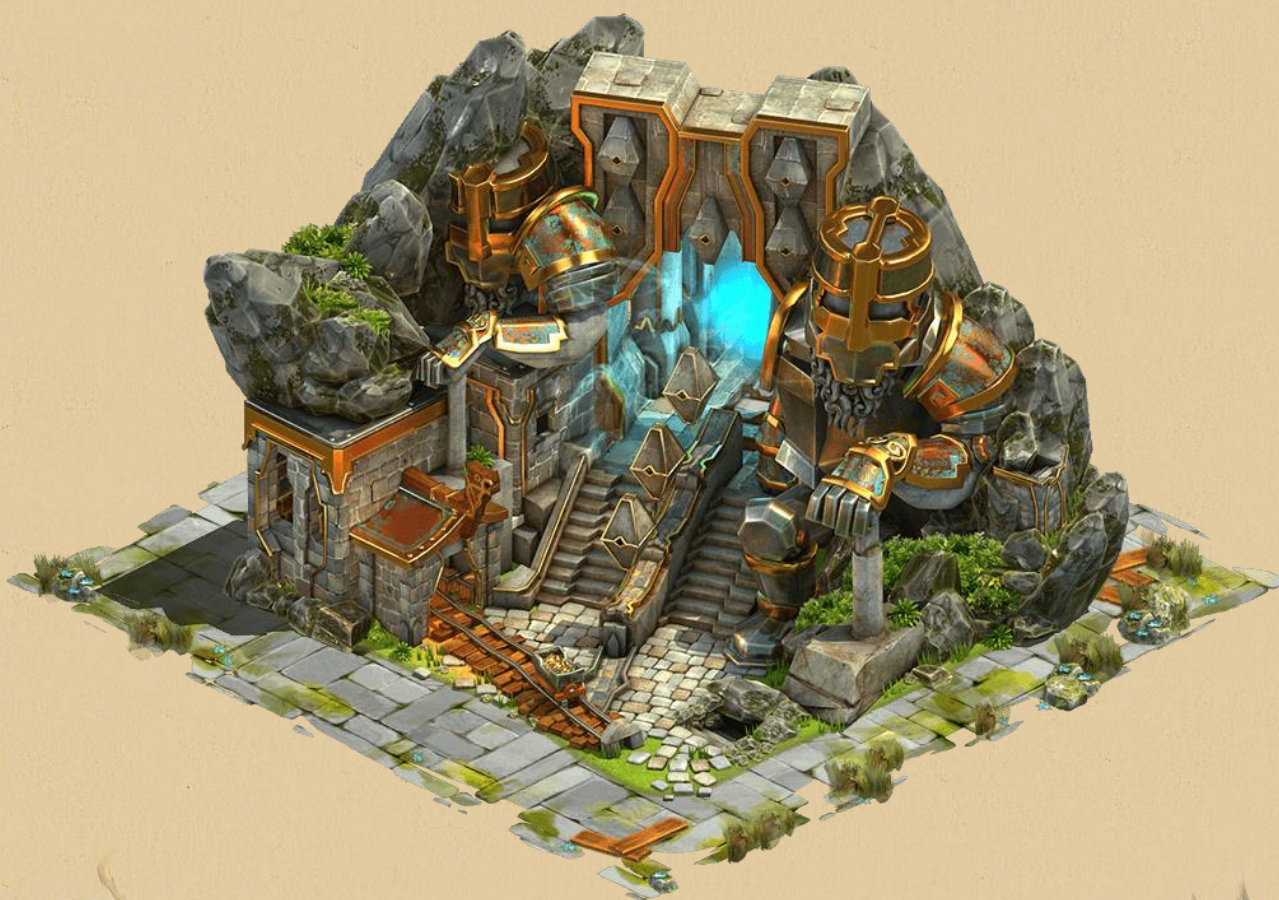
En parcourant ces recherches, nous constatons donc l'arrivée de deux nouvelles ressources, d'un entrepôt, d'un portail, d'une route, de décorations et de six extensions, que les Barbares, Paladins, Danses-Lames et Golems seront plus forts, que la taille de nos escouades va un peu plus s'accroître (jusqu'à 240 selon l'unité) et que nous allons pouvoir augmenter de niveau l'hôtel de ville, la caserne, l'armurerie, nos manufactures du premier âge (planche, marbre et acier), nos ateliers et nos habitations. L'espace maximal de la cité augmente aussi donc vous allez pouvoir vous faire plaisir sur les combats ou les négociations et gagner de l'espace.

Regardons de plus près les deux marchandises spéciales. Il s'agit du cuivre et du granit. Voici les bâtiments à leur niveau maximal.



La fonderie de cuivre et la mine de granit au niveau maximum

Ces deux marchandises sont indispensables pour construire les bâtiments des Nains et débloquer des recherches. Les quantités demandées pour les recherches sont d'ailleurs très conséquentes, il sera donc utile d'en construire plusieurs. Ces ressources sont spéciales dans le sens où les stocks ne sont pas visibles avec les autres : elles sont stockées dans l'entrepôt des Nains que voici au niveau maximal :



L'imposant portail des Nains...

À voir si ces marchandises resteront au départ des Nains ou si nous les perdrons, là nous n'avons pas d'informations...

Attention ! Pour débloquer les recherches vous aurez aussi besoin des "anciennes" marchandises.

Niveau décorations, deux sortent du lot par leur taille et leur splendeur. Je ne peux me retenir de vous les montrer et sachez qu'en plus elles sont animées ! Elles apportent respectivement 2 400 et 1 300 de Culture, mais elles sont assez gourmandes en espace. Le Temple fait 5×5 et la Taverne 6×4.



Le Temple du Feu Sacré et la Taverne du Vagabond, deux imposantes cultures

Je n'aborderai pas en détail les escouades (trop d'informations à donner qui risquent de perdre les débutants) et les formations (ce chiffre change selon le nombre d'armureries et leurs niveaux). Sachez que niveau taille des escouades les Barbares, Archers et Cerbères auront au maximum une taille de 240 unités, les Paladins 40 unités et les Prêtres 60 unités. Cela promet de jolis combats : avec une bonne stratégie, rien n'est impossible jusqu'à un certain niveau.

Pour finir parlons un peu des nouveaux niveaux débloqués. Comme j'aime être sadique, je ne mettrai aucune image vous montrant les niveaux max ; vous aurez ainsi à attendre et à les découvrir par vous-même ! L'hôtel de ville, la caserne, l'armurerie, les ateliers et les maisons iront jusqu'au niveau 17. Vos manufactures du 1^{er} âge s'envoleront jusqu'au niveau 19. Sachez que la taille va augmenter ou totalement changer. Par exemple, pour une habitation, nous passons d'un 4×3 à un 5×2, un atelier de 3×4 à un 3×5 et une manufacture de marbre d'un 4×3 à un 5×3.

Voici donc un petit aperçu de ce qui vous attend si vous avez le courage et le temps d'aller jusque-là, ce que nous espérons tous bien sûr !

Toute l'équipe du journal vous souhaite un bon jeu et une bonne fête avec les Nains !!



Vos idées, vos envies, votre jeu !

Elvenar est votre jeu. Vos idées sont toujours écoutées et analysées. En fonction de ce qui est possible ou pas, elles seront implantées en l'état, modifiées ou malheureusement refusées. D'où la section spéciale "[Idées et suggestions](#)" sur le forum. Toutes vos idées sont là-bas. Vous pouvez donner votre avis sur celles proposées ou en suggérer une nouvelle.

Ce mois-ci, les suggestions se sont un peu tariées, la section du forum dédiée à ce sujet est très calme et quasiment toutes les propositions sont remontées à l'équipe du jeu. Nous attendons tous impatiemment les réponses pour savoir ce qui va changer ou pas !

Pour ce numéro nous allons voir quelques suggestions qui ont eu un vote maximal de "Pour". Avec un peu de chance, nous aurons des suggestions avec un vote encore ouvert, dans les prochains numéros.

Changer rapidement de Confrère / voisin

Salut,

En fait, je ne sais pas vraiment si c'est une nouvelle suggestion, ou si elle a déjà été faite (pas vue...) voire même si ça existe déjà et que je n'ai pas trouvé (faut pas croire, mais je ne suis pas une lumière...)

Bon, bref, il me semble que ça serait pratique (et pas difficile à mettre en œuvre) que, lorsque l'on est en visite chez un confrère [resp. un voisin découvert] on puisse d'un simple clic sur une flèche passer au confrère [resp. voisin découvert] suivant/précédent. On pourrait par exemple avoir deux flèches à droite et à gauche du nom de la ville (en dessous de "bonus de culture" et de "aperçu de marchandises"). On pourrait évidemment avoir à la place (ou en plus) deux raccourcis clavier.

Concernant l'ordre de défilement, pour les confrères, ce sera clairement l'ordre dans lequel les membres sont dans la confrérie (donc le score) et, pour les voisins découverts, ce pourrait soit être un ordre lié à la position (de haut en bas et de gauche à droite par exemple), soit l'ordre correspondant au score, ce qui personnellement me semblerait plus pratique.

Pourquoi choisir cette suggestion ? Elle a obtenu un 100 % de votes "Pour" donc l'unanimité. Ensuite parce que le système actuel freine l'aide dans le jeu et même au sein de la confrérie.

Prendre le temps de visiter tout le monde n'est pas possible tous les jours, on a tous une vie, des contraintes. Ceci se ressent sur les visites des voisins ou des confrères, qui n'existent quasiment plus. On aurait pu croire qu'aider 24 copains serait plus simple et rapide, mais voilà on a repris le travail ou les cours, et on se retrouve certains jours dans l'impossibilité de passer pour aider. Donc ça râle. De plus certaines confréries imposent un passage soit quotidien soit plusieurs fois par semaine. Ce qui donne pas mal de migrations de joueurs actifs avec au final des abandons de jeu dus à une saturation.

Cette suggestion est remontée, et je crois que nous sommes nombreux à attendre une réponse positive afin de faciliter cette action qui est primordiale dans un jeu tel qu'Elvenar qui se veut amical, social et cool.

Batailles à plusieurs joueurs contre l'IA

Bonjour à tous,

Suite à une volonté généralisée de la part des joueurs de voir le système de combat sur Elvenar amélioré, plus diversifié et plus stratégique, je vous fais part de ma suggestion.

Non, non, il ne s'agit pas de faire du combat en PvP (Joueur contre Joueur pour les néophytes... et puis cela sera refusé par les développeurs, car ce n'est pas l'essence d'Elvenar qui se veut d'être un jeu pacifiste), mais bien du PvE (joueur contre environnement, ou contre l'IA si vous préférez) en multijoueur.

En d'autres termes, au lieu qu'Humains et Elfes s'affrontent sur le champ de bataille, les joueurs s'unissent et affrontent les bots à plusieurs sur le champ de bataille (de 2 à 4 joueurs).

L'intérêt ? Permettre à des joueurs d'une même Confrérie de positionner leurs 5 escouades sur un même champ de bataille et de se coordonner afin de mettre en déroute les troupes ennemies qui deviennent extraordinairement (et trop) nombreuses sur le End Game (fin de jeu), et ainsi permettre à ces 2/3/4 joueurs de poursuivre leurs conquêtes de territoires (et l'augmentation de leur score).

Cela pourrait même permettre de voir une belle complémentarité entre les troupes elfes et humaines qui n'ont pas les mêmes points forts et points faibles.

Les territoires conquis à plusieurs pourront soit faire partie d'une "arène fermée" (pas de risque de conflit de zone), soit avec un territoire équivalent résolu pour chaque joueur (ex : si les 4 joueurs gagnent la bataille avec à la clé une relique marbre, chacun a une rencontre marbre résolue sur sa carte), soit au pire des cas pour aider un autre joueur (seul ce joueur gagnerait son point et sa relique alors, mais avec probablement un lot de consolation pour les alliés)... Les développeurs choisiront selon ce qui est le plus réalisable à implémenter.

L'échiquier de 9x8 hexagones devra bien entendu être agrandi afin que tout le monde puisse caser les troupes (et aussi, champ de bataille plus grand = plus de possibilités tactiques)

Cette suggestion a également obtenu un 100 % de votes "Pour". Ce qui prouve que nous voulons voir un autre type de combat. Il ne s'agit nullement de pouvoir attaquer un voisin innocent, non on veut tous jouer sereinement et ne pas voir nos habitations brûlées au retour du travail !

Il s'agit de pouvoir combattre en équipe contre des troupes du jeu. Personne ne risque rien sauf ceux qui attaquent, qui perdront des troupes si le combat est difficile ou si la stratégie est mauvaise.

Comme indiqué il y a plusieurs options pour ce type de combats. Combattre sur une carte spéciale, interne à la confrérie, qu'aucune autre confrérie ne pourra prendre. Combattre une zone à reliques pour que chaque combattant gagne la relique. Ou bien combattre pour aider un copain à gagner son terrain, avec récompense pour les participants.

Cette suggestion est assez bien pensée car on peut tous y trouver notre bonheur. Un combat pour des zones internes ? On gagne des reliques ou autre ! Un combat pour gagner des reliques ? Bah on gagne des reliques ! Un combat pour aider ? On reste sur le jeu social et convivial et la confrérie gagne en intérêt.

Il faut espérer que les développeurs finissent par nous entendre sur la lassitude des combats et se penchent sur cette idée qui amènerait vraiment de belles choses et un regain d'intérêt pour les confréries.

Effets météo et cycle jour / nuit

Ajouter des effets météo pourrait rendre le jeu plus vivant et compléterait bien avec les animations de bâtiments. Elles peuvent être statiques et simples en changeant les textures du terrain de la ville pour les différentes saisons, voir en fonction du temps qu'il fait.

Un cycle de jour et de nuit serait la bienvenue avec éventuellement une icône simple représentant le jour et la nuit.

Après, pour pousser plus le sujet, mettre de la météo avancée comme la pluie, le vent (animation des arbres soufflés) et les chutes de neige en hiver, le mettre en option avancé au cas où ça causerait des problèmes de performance et les connexions en bois x).

Note : Non je ne ferai pas de suggestion sur les catastrophes naturelles, cela déséquilibrera la progression des joueurs !

Est-ce que cette idée vous plairait ?

Vous me direz "mais bon dieu pourquoi cette suggestion ??". Je vous répondrais parce que c'est une ancienne que certains ont dû rater voir oublier. C'est aussi une des premières à avoir obtenu l'approbation à l'unanimité. C'est surtout parce que ce serait l'idée la plus "vivante" implantée sur le jeu. En effet le jeu gagnerait en réalisme et vu leur talent pour les graphismes une ville de nuit ou en automne ou en hiver donnerait des images à couper le souffle.

Mais on peut également imaginer de nouvelles quêtes ou recherches liées à des contraintes de météo, saisons. On aurait avec tout ça un jeu plus vivant, plus réel et avec un réel intérêt à se connecter plus souvent. On sortirait vraiment de ce type de jeu simple : je produis/je ramasse.

Voici donc trois suggestions très intéressantes chacune à leur niveau. Une pour l'aide, une pour les combats et une pour le jeu en lui-même. Faisons appel aux dieux d'Elvenar, mes amis, pour que les développeurs aient un éclair de génie et nous écoutent enfin ! Désolée je n'ai plus de poulets à sacrifier ils y sont tous passés pour les Nains. Donc à vous de jouer !!!



Les bugs, quelle plaie !!!!

Qui dit Internet, dit bugs. Petites saletés qui s'incrument dans notre jeu et nous pourrissent bien la vie !

Heureusement l'équipe veille et remonte tous les soucis afin de nous permettre de jouer rapidement sans exploser notre ordinateur !

J'ai cherché pour trouver quels bugs vous ennuient ce mois-ci, mais je n'ai eu qu'un bug assez significatif pour le signaler ici. On peut dire qu'Innogames veille au grain et est assez réactif pour solutionner ce genre de choses.

Ce bug ne touche pas tout le monde, heureusement, et est lié à un souci d'actualisation qui ne se fait pas correctement.

Ce qui se passe concrètement ? Quand vous ramassez votre or ou matériaux ou marchandises (ville ou commerce) votre stock ne bouge pas. Ce qui donne l'impression que le jeu n'a pas enregistré l'action. Alors qu'en fait si, c'est juste que ça ne se voit pas.

En attendant que ce souci soit réparé, il vous faut actualiser la page à chaque récolte, échange. Pour cela soit vous actualisez normalement, soit vous quittez et revenez.

Pensez aussi à faire les manipulations de base, qui souvent réparent pas mal de soucis d'actualisation ou de graphisme. Quelles sont ces manipulations ? Et bien tout simplement nettoyer quotidiennement les caches et cookies de votre navigateur et si vous êtes téméraire oser un CCleaner régulièrement. Ceci vous permettra de nettoyer votre PC de façon plus efficace.

Vous pouvez aussi, en cas de problème, changer de navigateur, le bug vient parfois de là, et pensez à vérifier que votre [Flash Player soit à jour](#).

Je tiens à rappeler que vous n'êtes pas seuls face aux ennuis du jeu et que sur le forum [la section "Bogues"](#) est là. Vous pouvez poster vos bugs mais n'oubliez pas de le faire de la bonne façon ! Il y a un message qui vous expliquera comment signaler de manière efficace et rapide. Et pensez aussi que le support est toujours disponible et que faire un ticket prend très peu de temps.

À vos mimines et bon jeu sans bugs !!!

ANNONCE IMPORTANTE!

EVENT HALLOWEEN

Du 20 octobre au 4 novembre,

1er événement sur le forum.

Des énigmes à résoudre,

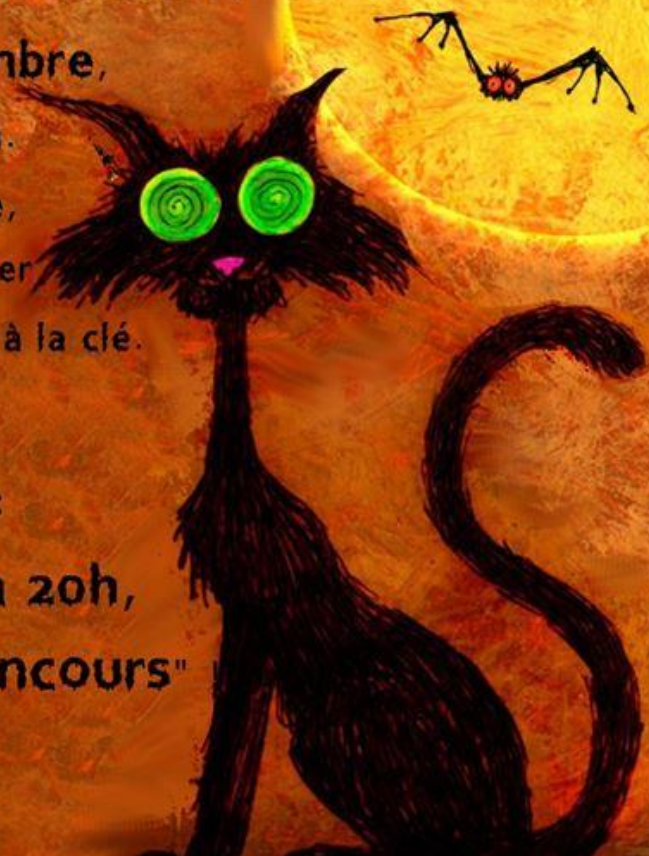
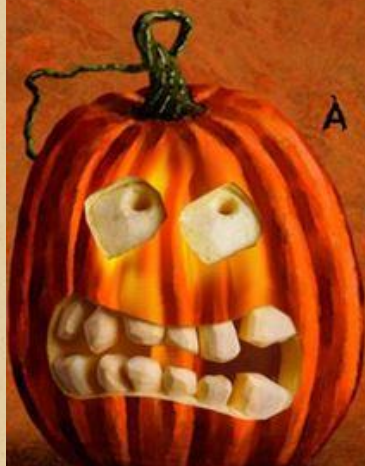
des bonbons à gagner

et des surprises à la clé.

À vos montres :

c'est le 20 à 20h,

section "CONCOURS"





Nyreen mise à nue, WAAAAAAAAAAAA!

Oui on sait, on en a vu des interviews de Nyreen, oui, oui ok. 😊 Mais ces interviews, bien que très bonnes, ne nous permettent pas de cerner la VRAIE Nyreen !

Nous nous sommes donc dit qu'il était indispensable de la questionner à "notre sauce". Attention âmes sensibles, attention personnes prudes, évitez de continuer plus en avant : vous risqueriez de perdre la vue ! 🙄



• **L'équipe** : Bonjour Nyreen, merci de nous recevoir et de répondre à toutes nos questions, nous espérons que tu t'en remettras rapidement.

• **Nyreen** : J'ai peur maintenant, je n'aurais pas dû accepter... 🙄

• **L'équipe** : Mais si ça va aller, tu verras. 😊 Nous savons donc que tu es la Coma du jeu, notre Déesse, notre Espoir, notre Lumière à tous, mais est-ce que la charge de tes responsabilités te laisse dormir ?

• **Nyreen** : Parfois je dors. J'ai aussi pris des "vacances" en option facultative dans mon cursus de CM cette année. Si tout va bien cet été, je pourrai prendre 30 minutes de pause avec toutes les minutes que je n'aurai pas posées cette année !

• **L'équipe** : Et niveau vie sociale, tu en es où ? Tu sors un peu ? Tu as un chéwwwi d'amuuur ?

• **Nyreen** : Rappelle-moi de m'euthanasier si je parle de mon homme comme mon chéwwwwi d'amuuur, je pense que j'aurai atteint un stade de déchéance trop avancée. Cela dit, parfois, j'ouvre ma porte d'entrée, je respire l'air frais, et je la referme. Je m'accorde une sortie en public de temps en temps, mais seulement les 31 février.

• **L'équipe** : Mdr, 😊 je te le rappellerai sans souci ! Ok donc bon tu es prof de français, mais quel type de prof es-tu ?

• **Nyreen** : La sadique qui jette des chaises sur ses élèves. D'ailleurs ils sont tous terrorisés.

• **L'équipe** : Mon dieu, pauvres petits..... punis-tu facilement ?

• **Nyreen** : Je prends les carnets à chaque début de cours, parce qu'ils savent déjà que je vais les punir. Ils ne savent juste pas encore pourquoi.

• **L'équipe** : Moi qui me plaignais de mes profs..... Est-ce que tu t'estimes facile à vivre ou bien as-tu des manies très difficiles à supporter pour ton entourage ?

• **Nyreen** : Hormis le fait que je suis allergique à l'air, je ne crois pas avoir de manies difficiles. Bien sûr, le fait que je hurle à la mort tous les soirs à 2h37 à quelque peu surpris mes voisins ; mais avec le temps, on s'habitue à tout !

• **L'équipe** : Pourquoi 2h37 ?

• **Nyreen** : Pourquoi pas ?

• **L'équipe** : Oui en effet pourquoi pas ? Mais dis-nous en plus sur toi, raconte-nous une de tes pires hontes, promis nous ne rigolerons pas, ou juste un peu. 🤪

• **Nyreen** : Je chante sous la douche. Tout est dit non ? 😊

• **L'équipe** : Oui lol. Bien nous allons passer à des questions plus privées, réponds sans réfléchir et sincérité bien sûr ! Prête ?

• **Nyreen** : Toujours ! 😘

• **L'équipe** : Café ou thé ou chocolat chaud le matin ?

• **Nyreen** : Jus d'orange

• **L'équipe** : Gâteau ou glace ?

• **Nyreen** : Gâteau bien sûr. Vos kilos en trop aiment ça.

• **L'équipe** : Jupe ou robe ou jean ?

• **Nyreen** : Jupe-short.

• **L'équipe** : Casquette ou chapeau ?

• **Nyreen** : Boule à zéro

• **L'équipe** : Combien de paires de chaussures as-tu ?

• **Nyreen** : Une seule, t'as déjà essayé de mettre plusieurs paires en même temps ? Oh l'autre hé !

• **L'équipe** : De façon sincère toujours, que penses-tu des gens qui mettent des chaussettes avec des chaussures ouvertes ?

• **Nyreen** : Demandez à mon chéwwwwwi d'amuur.

• **L'équipe** : Te douches-tu le matin ou le soir ?

• **Nyreen** : Matin, midi et soir.

• **L'équipe** : Te brosses-tu les dents de façon verticale ou horizontale ?

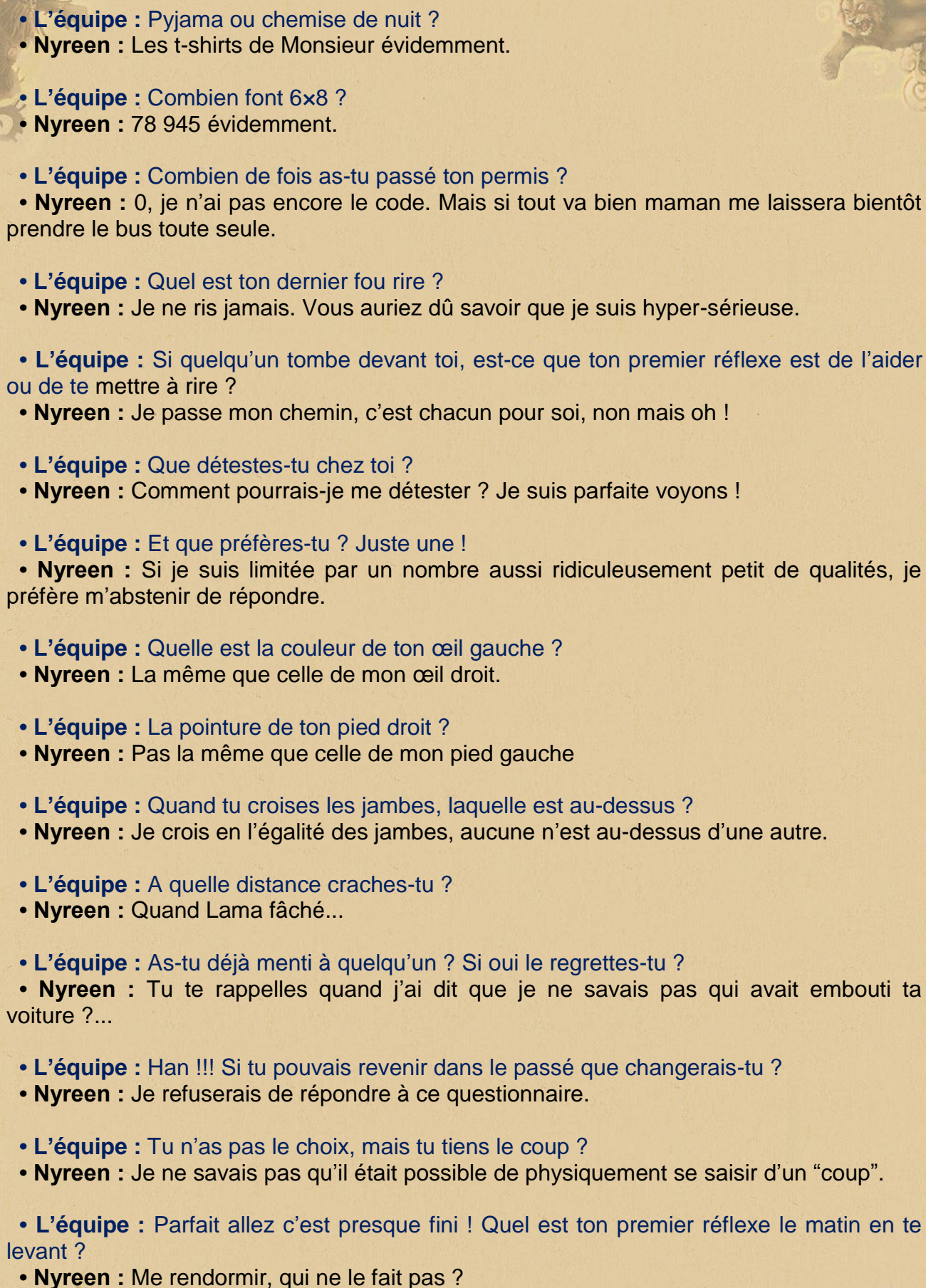
• **Nyreen** : Vers l'infini, et l'au-delà.

• **L'équipe** : Quelle est ta position pour dormir ?

• **Nyreen** : Je croyais avoir précisé que je ne dormais pas ?

• **L'équipe** : Ah oui mais quand tu arrives à dormir, en vacances, as-tu un côté pour dormir ? Si oui que fais-tu si on te pique ta place ?

• **Nyreen** : Je dors dans la position du cochon pendu. Je grogne si on me pique ma place, je mords si on me pique la couette.

- 
- **L'équipe** : Pyjama ou chemise de nuit ?
 - **Nyreen** : Les t-shirts de Monsieur évidemment.
 - **L'équipe** : Combien font 6x8 ?
 - **Nyreen** : 78 945 évidemment.
 - **L'équipe** : Combien de fois as-tu passé ton permis ?
 - **Nyreen** : 0, je n'ai pas encore le code. Mais si tout va bien maman me laissera bientôt prendre le bus toute seule.
 - **L'équipe** : Quel est ton dernier fou rire ?
 - **Nyreen** : Je ne ris jamais. Vous auriez dû savoir que je suis hyper-sérieuse.
 - **L'équipe** : Si quelqu'un tombe devant toi, est-ce que ton premier réflexe est de l'aider ou de te mettre à rire ?
 - **Nyreen** : Je passe mon chemin, c'est chacun pour soi, non mais oh !
 - **L'équipe** : Que détestes-tu chez toi ?
 - **Nyreen** : Comment pourrais-je me détester ? Je suis parfaite voyons !
 - **L'équipe** : Et que préfères-tu ? Juste une !
 - **Nyreen** : Si je suis limitée par un nombre aussi ridiculement petit de qualités, je préfère m'abstenir de répondre.
 - **L'équipe** : Quelle est la couleur de ton œil gauche ?
 - **Nyreen** : La même que celle de mon œil droit.
 - **L'équipe** : La pointure de ton pied droit ?
 - **Nyreen** : Pas la même que celle de mon pied gauche
 - **L'équipe** : Quand tu croises les jambes, laquelle est au-dessus ?
 - **Nyreen** : Je crois en l'égalité des jambes, aucune n'est au-dessus d'une autre.
 - **L'équipe** : A quelle distance craches-tu ?
 - **Nyreen** : Quand Lama fâché...
 - **L'équipe** : As-tu déjà menti à quelqu'un ? Si oui le regrettes-tu ?
 - **Nyreen** : Tu te rappelles quand j'ai dit que je ne savais pas qui avait embouti ta voiture ?...
 - **L'équipe** : Han !!! Si tu pouvais revenir dans le passé que changerais-tu ?
 - **Nyreen** : Je refuserais de répondre à ce questionnaire.
 - **L'équipe** : Tu n'as pas le choix, mais tu tiens le coup ?
 - **Nyreen** : Je ne savais pas qu'il était possible de physiquement se saisir d'un "coup".
 - **L'équipe** : Parfait allez c'est presque fini ! Quel est ton premier réflexe le matin en te levant ?
 - **Nyreen** : Me rendormir, qui ne le fait pas ?

- **L'équipe** : Quel est ton plat préféré ?
- **Nyreen** : À la piscine. Regarder les autres faire des plats, ça remonte le moral, ça aurait pu être moi !
- **L'équipe** : Que penses-tu des gauchers ?
- **Nyreen** : Hérétiques, au bûcher !
- **L'équipe** : Si un énorme bouton venait à pointer son nez au milieu de ton menton comment réagiras-tu ?
- **Nyreen** : Mince, je ne savais pas que les boutons avaient des nez. 🌀
- **L'équipe** : Quel est ton parfum préféré ?
- **Nyreen** : L'odeur du napalm au petit-déjeuner.
- **L'équipe** : Si tu avais le choix entre perdre ton bras gauche ou ta jambe droite, tu perdrais quoi ?
- **Nyreen** : Le bras droit ou la jambe gauche, pour ne pas faire de jaloux.
- **L'équipe** : Si tu devais aller sur une île déserte mais que tu ne puisses emporter que deux objets, tu prendrais lesquels ?
- **Nyreen** : Un avion et un pilote.
- **L'équipe** : Allez la dernière, et on arrête de te torturer : Si on te dit "La femme est la ceinture qui tient..." Tu finiras la phrase comment ?
- **Nyreen** : La voiture ? Mais ce n'est pas logique...
- **L'équipe** : Non pas trop, mais on prend quand même ^^ Et bien mille fois merci pour cette première interview ! Nous savons maintenant plein de choses sur toi qui à coup sûr nous serviront à l'avenir !
- **Nyreen** : Assurément !



Si vous souhaitez passer sur le grill de l'interview le mois prochain, contactez notre Super Équipe de rédacteurs ! 😊 Pas d'inquiétude on ne mord pas... ou si, un peu !! 🐾

Tendances Automne/Hiver 2015 - 2016

Des centaines de défilés, des milliers de pages de magazines pour toujours en arriver à la même question : qu'allons-nous porter cet hiver sur Elvenar ? Voici un aperçu de ce qu'il faut absolument avoir OU PAS dans sa garde-robe pour passer l'hiver au chaud au cœur de nos provinces elfiques ou humaines.



La Fourrure !

De texture polaire, elle sera au top dans les tons de beige, blanc ou encore en version tribale ; et sera votre atout majeur pour traverser les contrées d'Elvenar lors de vos visites à vos charmants voisins. Saurez-vous arborer le total look « Grand Frisson » ? Nul doute que vous serez tenté d'équiper votre armée de Danse-lames ou de Barbares à la hache avec cet incontournable hivernal. Vous n'êtes pas convaincu ?

La fourrure assurera à vos troupes un confort quelque peu bestial certes, mais les préservera des affres de l'hiver lorsque vous lancerez vos attaques sur les Voleurs, Mâtins ou les terrifiants Monstres des marais. Si vous optez pour un style long (vivement recommandé), vous aurez ainsi une version multipoches très utile pour transporter Haches, Flèches ou toutes potions spéciales de Malédiction divine, Courage brisé et d'Ennemis meurtris.

Style Graphique noir et blanc cet hiver !

Et oui un nouveau genre dans la tenue de camouflage va faire son apparition dans vos confréries, si, si, si ! Il s'agit bien là de la dernière tendance que vous adopterez lors de vos folles sorties nocturnes pour ne PAS passer à coup sûr incognito que vous soyez d'Arendyll, de Winyandor ou de Felyndral. Attention le port prolongé de ces tenues peut créer des effets d'illusions d'optique indésirables à long terme.

Cette tenue est vivement conseillée pour être à la pointe de la mode et peut être portée par n'importe quelle morphologie, pari tenu qu'un Golem, une Sorcière ou encore un Prêtre peuvent rentrer dedans ! Ce style assez chic peut aussi se porter pour la découverte de nouveaux voisins. Ainsi vêtu, vous ferez la meilleure des impressions lorsque vous polirez de vos petites mimines quelques Arbres chuchoteurs ou Fontaines du Dragon ! Alors vous laisserez-vous tenter par le tricot géométrique ou encore la salopette isocèle ? Si oui, on attend vos photos sur le forum !



Fashion faux pas ?

Non ! Nos Elfes et Humains pourront surfer sur la dernière tendance riche en couleurs de cet hiver en se lovant dans ces ensembles d'inspiration indienne. Alors qu'attendez-vous pour être MA-GNI-FIIIK ? Augmentez votre production de soie pour vous parer de votre plus beau cardigan. Quoi ? Vos amis disent que vous avez déjà beaucoup trop de manufactures de soie ? Ils ont peut-être raison. De combien de manufactures de soie un elvenarien a besoin ? Car ce ne sont pas que des manufactures de soie, ce sont des Sacs fait main, des Vestes de soie, de la Soie fine, de Magnifiques fanions. Vous n'avez pas de magnifiques fanions ? Vous avez besoin d'un magnifique fanion ! Débloquez vite ce niveau et vous serez à coup sûr à la pointe de la nouveauté !



Piqûre de rappel

Si vous avez raté « le » style de l'été, sachez que nous ne sommes pas à l'abri d'un été indien et que vous pouvez toujours vous procurer l'indémodable maillot une pièce pour homme ou le merveilleux ensemble de bain pour femme. Effet garanti lors de vos soirées en confréries (convient à toutes les morphologies elfiques ou humaines H, V, 8, O...)

Il est certain que notre équipe de Super Modérateurs adoptera ce style très... particulier pour notre plus grand bonheur !



Adopte un Elvenarien.com



Sponsored by

Faites des rencontres sur Elvenar, retrouvez notre sélection de bâtisseurs sur AdopteurElvenarien.com

#bâtisseur

•StoelcCréa

6'6"

6'0"

5'6"

5'0"

4'6"

4'0"

3'6"

MAVIE

MA PRISON

6'6"

6'0"

5'6"

5'0"

4'6"

4'0"

3'6"

14 mars 2013, 08h30 :

Cher journal,

Je suis toujours en cage.

Aucune nouvelle de cette affaire, je sens que je vais devenir fou !

J'écris pour oublier ces 4 murs, pour me consoler et pour parler à quelqu'un.

Mais après déjà 10 ans, j'ai envie d'en finir.

En finir avec cette vie qui m'a trahi...

Je crois qu'on vit pour quelque chose, que tout est écrit.

Mon histoire a été écrite pour être tragique.

Toi, toi qui lis mon histoire depuis le début, ne trouves-tu pas que c'est injuste ? C'est bizarre, mais je me sens encore plus fou.

Je me surprends à parler à mon journal intime. Il faut que j'arrête !

On m'appelle. C'est pour ma visite ! ...

La suite au prochain numéro !



Être ou ne pas être...

Quiz - Êtes-vous Elvenaraddict ?

Pour vous faire une idée, choisissez l'une des 3 propositions quand vous vous sentez concerné(e) par les affirmations ci-dessous :



1) Lorsque je suis connecté(e), je ne vois pas le temps passer.

- ♥ Je suis tout le temps connecté(e), alors... 😊
- ♦ Bof, 2 minutes par jour, c'est suffisant ; car je trouve le jeu super ennuyant ! 🙄
- ♣ Carrément ! 😁 Mais bon, j'essaie de me limiter un peu...

2) J'allume mon ordinateur sitôt levé(e) pour me jeter sur Elvenar.

- ♦ Comme si je n'avais que ça à faire... 😬
- ♣ Oui, avec un bon bol d'Elvenar Pops, c'est le top ! 🍷
- ♥ J'y suis même avant de me lever, mes rêves ne sont que sur Elvenar ! 🤪 Enfin, quand je n'y joue pas toute la nuit.

3) Je sens fréquemment le besoin impérieux d'aller vérifier mes productions en cours.

- ♣ Cela m'arrive parfois, mais bon, j'attends en général d'avoir quelque chose à faire d'autre avant de me connecter. 🤔
- ♥ Tout le temps ! De plus, je reste connecté(e) sur le forum à parcourir les différentes rubriques et ainsi passer le temps en attendant que mon Magnifique Autel soit terminé. 😊
- ♦ Le cours du marbre ne va certainement pas s'écrouler, j'ai bien mieux à faire. 📦

4) J'ai hâte de rentrer de week-end pour papoter avec les membres de ma Confrérie.

- ♥ Les membres de ma Confrérie sont devenus de vrais amis, 🤝 il me tarde de les retrouver à chaque fois que je m'éloigne pendant plus de 48 heures !
- ♣ Parfois oui, lorsque le weekend a été des plus ennuyeux, rien de tel que de se changer les idées. 🤔
- ♦ Une Confrérie ? Quelle Confrérie ? 🤖

5) *Je joue aussi bien sur Arendyll que sur Winyandor.*

- ♦ Ha bon, il y a deux mondes différents ? 😬
- ♥ Oh que oui ! D'ailleurs, je ne saurais pas quel monde choisir... Plouf, plouf ! Nan, nan, ne me demandez pas de faire un choix, c'est impossible ! 😬
- ♣ J'ai essayé, mais j'ai déjà bien assez à m'occuper avec une seule ville. 🤖

6) *Je connais le nom de tous les modérateurs du forum.*

- ♥ Oui, et je peux tous les citer un par un ! 🤖
- ♦ Arwen qui ? À vos souhaits ! 😊
- ♣ Alors heu... heu... Il y a celui qui se déplace sur un fil, ah oui voilà le Funambule ; l'Elfe bien sympathique, euh... Arwen ? Je crois que c'est tout. 🤖

7) *J'ai recherché une confrérie dès mes premiers pas sur le jeu.*

- ♦ Et puis quoi encore, vaut mieux être seul que mal accompagné ! 🤖
- ♥ 10 000 pages plus tard, j'ai enfin trouvé ! 🤖
- ♣ Bof, j'ai jeté un œil, sans plus. Au bout de trois propositions de candidature, j'ai laissé tomber. 🤖

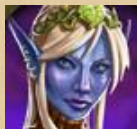
8) *Je me réveille la nuit et me précipite pour vérifier l'évolution de mes bâtiments tout en sachant qu'il reste encore 3h d'amélioration !*

- ♥ J'ai programmé mon réveil pour être averti lorsqu'une évolution est terminée, et hop je relance la suivante ! Quelles nuits ! 🤖
- ♦ Et puis quoi encore ! L'appel de la couette est plus fort que tout, 🤖 tisser de la soie dans un bâtiment de niveau 7 est le dernier de mes soucis !
- ♣ De temps en temps au cours de quelques insomnies, plutôt que de tourner en rond dans mon lit. 🤖

9) *Si je devais me faire tatouer, je choisirai plutôt :*



♥ Le logo Elvenar :



♣ Une elfette :



♦ Des épées croisées :

10) Je lis Le P'tit Veinard

- ♦ Euh non... D'ailleurs, pourquoi je suis là au fait ?!
- ♣ Sans plus, je regarde surtout les jeux. Enfin, le quizz en priorité bien sûr !
- ♥ Bien sûr que oui, il est tellement bien ! D'ailleurs, je fonce voir mes résultats pour le test.



Résultats du Quiz !

Vous avez une majorité de ♥ :

Pas de doute, vous êtes un accro des deux mondes ! Vous ne discutez plus que par MP et votre main a pris la forme de la souris. Votre score augmente à la vitesse grand V, vous écumez les rubriques des forums et passez le plus clair de votre temps en salle de repos. Les personnages d'Elvenar n'ont plus de secret pour vous, vous répondez à tous les posts et vous avez même été nommé Mage au sein de votre Confrérie !

Vous avez une majorité de ♣ :

Elvenar occupe une certaine place dans votre vie : recherche de confrérie, infos sur l'amélioration des bâtiments, batailles dans les provinces... Vous savez utiliser les avantages de ce nouveau média. Certes, il vous arrive parfois de vous laisser déborder, et de passer des heures sans but sur le forum... Mais cela reste exceptionnel. Attention toutefois si vous avez l'impression que vous commencez à passer de plus en plus de temps à fabriquer une Boule de cristal, prenez un peu de recul et tissez de la soie... sauf si c'est pour lire *Le P'tit Veinard* !

Vous avez une majorité de ♦ :

Vous consacrez très peu de temps à Elvenar. Vous vous connectez rarement et quand vous voulez le faire, il vous faut en plus vous rappeler le nom du jeu ! Votre ville est plongée dans le plus profond des sommeils. Rassurez-vous, elle pourrait se réveiller en seulement quelques clics si l'envie vous en prenait. Elvenar n'attend... que vous ! D'ailleurs, si vous êtes en train de lire ces quelques lignes, c'est que finalement vous commencez à apprécier cet endroit !



**KEEP
CALM
AND
BUILT
ALWAYS
MORE**



**BROGGY
LES BONS TUYAUX**


STOICCREA

Le Tuto du jour : L'aide entre voisins sur Elvenar


La version longue de ce Tutoriel est disponible à cette adresse : [Guide de l'Aide entre voisins](#)

Qui peut-on aider et comment se fait l'aide ?



L'aide s'effectue en visitant la ville du joueur concerné. Il faut ensuite cliquer sous l'icône de mains serrées  sous son portrait, puis cliquer sur l'un des bâtiments qui affiche au-dessus de lui cette même icône. Cela sera soit l'Hôtel de ville, soit la Cabane des bâtisseurs, soit une structure culturelle (d'au moins 4 cases d'aire). Sur Elvenar, deux types de joueurs peuvent être aidés :

a) Ses voisins géographiques, découverts sur la carte du monde

Entre les 5 secondes de chargement de carte qui entrecoupent chaque visite de ville, les aides très rarement réciproques et les cités délaissées avec un Hôtel de Ville en chantier (source de rage ) , il vous faudra faire preuve de courage pour réaliser quotidiennement cette tournée. 😊

Néanmoins, ce type d'aide est significativement lucratif et demeure accessible dès le début du jeu pour tout le monde. Le nombre de cités visitables – qui n'est limité que par vos explorations – peut grimper à une centaine sur la fin de la Cinquième Ère. Chaque aide offrant 0,3 % de la capacité de

vos coffres en Gold, une tournée complète peut vous permettre de les remplir à hauteur de 30 %...
Je vous laisse faire le calcul avec un HdV niveau 15. 😊

b) Tous ses confrères

Être en Confrérie vous permettra d'aider gratuitement tous vos coéquipiers chaque jour, même s'ils ne sont pas découverts géographiquement... Si vous avez la chance d'être dans une bonne Confrérie, l'aide sera réciproque la plupart du temps et vous recevrez en plus du Gold l'équivalent de 0,3 % de votre capacité de stockage en Matériaux.

Si vous n'avez pas la force de visiter vos voisins géographiques, faites au moins vos Confrères, surtout que l'aide donnée sera appréciée et souvent renvoyée (sans compter les matériaux bonus !).

Ce que rapporte l'aide envers vos voisins

Comme il a été dit précédemment, chaque aide donnée vous rapporte 0,3 % de la capacité de vos coffres en pièces d'or 🪙 + le même taux en matériaux 🛠️ si le joueur aidé vous a rendu la pareille dans les 24 dernières heures.

Pour optimiser l'aide, pensez à améliorer votre Hôtel de ville au plus vite dans la limite de vos technologies débloquées. En effet, l'investissement de l'amélioration est remboursé en seulement 2 jours de visites complètes (voisins + confrères), et la puissance de l'aide donnée se fait clairement sentir avec l'HdV au niveau 15. Pour vous donner une idée : c'est près d'1M Gold si vous visitez tous vos voisins et confrères dans les dernières ères !

Enfin, si vos visites sont limitées par le temps (ou votre motivation), privilégiez ceux qui vous font le retour d'ascenseur (vos Confrères notamment). Ça les motivera à maintenir ce cercle vertueux.

Ce que les voisins peuvent vous donner comme aide

a) L'Aide sur l'Hôtel de Ville

C'est l'aide apportée par défaut en l'absence d'indication. Chaque aide reçue sur l'HdV rapporte l'équivalent de 1 % de la capacité de vos coffres. Cette aide peut être reçue un nombre illimité de fois tant que votre HdV n'est pas en chantier, mais la somme récoltable ne pourra dépasser la capacité de vos coffres (soit 100 aides au maximum).

Lorsque l'HdV est d'un niveau très élevé, les sommes récoltées sont significativement supérieures à ce que le bonus de culture peut apporter... raison pour laquelle la plupart des joueurs ne demandent que cette aide à partir de la 4^{ème} Ère.

b) L'Aide sur la Cabane des bâtisseurs

C'est l'aide avec le bénéfice le plus maigre (et donc la moins souvent demandée), mais elle peut être utile dans des circonstances précises (notamment pour améliorer les derniers niveaux des gros bâtiments – de tels chantiers dépassant allégrement la dizaine d'heures).

Chaque motivation reçue sur votre cabane des bâtisseurs réduira d'un maigre 10 % le temps de la prochaine amélioration ou construction, et ce par chantier distinct. Les aides cumulées s'utilisent obligatoirement à votre prochaine commande de bâtiments, donc essayez de les demander au bon moment.

Notez que comme un chantier ne se termine jamais tant que vous n'êtes pas connecté, il vous faudra être en ligne au moment précis de son achèvement pour en tirer pleinement les bénéfices (et relancer dans la foulée votre bâtisseur sur une autre structure^^).

c) L'Aide culturelle

C'est l'aide la plus utile sur les 2^{ème} et 3^{ème} Ères. Les bâtiments culturels n'étant pas encore excessivement nombreux (environ une douzaine) et les paliers culturels pas ignoblement élevés sur ces ères-ci, chaque "polissage" aura un impact significatif sur vos gains en Gold auprès de vos résidences et en Outils auprès de vos ateliers.

Chaque bâtiment culturel lustré double son bonus de culture durant 8 heures. Cette durée ne peut être prolongée ou réinitialisée par un autre lustrage tant que les 8 heures ne se seront pas strictement écoulées.

Dans l'intérêt du receveur, veillez à polir en priorité les bâtiments culturels les plus puissants (les premiums, plus gros ou plus récents en général). Enfin, l'aide culturelle tire son intérêt lorsque le joueur est là pour en récolter les fruits (or & outils) au moment où le bonus est actif. À l'opposé, ce type d'aide n'octroiera aucun bénéfice si la personne ne peut nullement se connecter durant les 8 heures du bonus. Conséquence : privilégiez les polissages autour de midi / 14H et évitez-les autour de minuit afin que la durée du bonus tombe sur l'heure de pointe (en début de soirée).

Astuces supplémentaires : optimiser l'aide échangée avec ses voisins

a) Indiquer ses priorités dans le titre de sa ville

Réservez un emplacement (voir tout l'encart) du nom de votre ville pour indiquer vos priorités souhaitées. Vous pourrez par exemple utiliser ces codes à une lettre :

- H = Aide sur l'Hôtel de ville (pour recevoir du cash)
- B = Aide sur la Cabane des bâtisseurs
- C = Aide sur les bâtiments culturels

Si vous mettez plusieurs de ces lettres, leur ordre détermine leur priorité. Exemple : un "CBH" signifie que le joueur veut d'abord de la culture, puis de l'aide bâtisseur si toutes les cultures sont polies, et en dernière recours de l'or sur son HdV.

b) S'imposer une heure fixe d'aide pour ne pas se faire léser par le Cooldown de 23h glissantes

Le cooldown étant de 23 heures glissantes (et non réinitialisé quotidiennement à heure fixe), cela induit un risque de décalage d'un jour sur l'autre et donc l'obligation de ne pas être en mesure d'effectuer l'aide certains jours, même pour un joueur assidu.

Pour éviter ce déphasage, trouvez-vous une heure fixe dans la journée où vous serez sûr de pouvoir vous connecter. Ainsi, vous aurez l'assurance de pouvoir maintenir vos tournées d'un jour sur l'autre.

Dernière parenthèse : les aides sont généralement plus appréciées et efficaces en début de journée qu'en début de nuit, surtout pour les aides culturelles et bâtisseurs. Si vous en avez la possibilité, privilégiez votre passage le matin ou l'après-midi plutôt que le soir ou la nuit.





Dans une cité humaine d'Arendyll :

- « Salut Kat, te voilà bien songeuse. Mais qu'est ce qui pèse si lourd dans ta besace ?
- Bonjour Trinite, hello Zacmad. Vous ne devinez jamais. Je suis passée chez Alfi à 1 cité Est -4 cités Nord de chez moi...
 - ...Alfi ? L'Elfe blond aux oreilles pointues ? Il est mignon non ?
 - Oui pas mal, mais bref. Je suis passée chez lui et j'ai senti un parfum exquis qui m'a mis l'eau à la bouche.
 - Il préparait ses élixirs magiques ?
 - Pas du tout : c'était une galette dorée faite avec... Vous n'allez pas me croire.
 - Allez dis-nous
 - Des œufs de Dragon...
 - Quoi ?
 - Des œufs de Dragon.
 - Mais bon sang, on n'est pas des Elfes, parle plus fort !
 - Des œufs de Dragon !!!
 - Des... de Dragons ? Mais ne crie pas. Tu veux qu'une Dragonne nous entende et vienne mettre le feu à nos cités.
 - Mais c'est vous qui êtes sourds... Pffff... Bon, il m'a fait goûter, il avait préparé ça avec des pousses qu'il a trouvées dans le bois d'Arendyll à 3 cités Est de chez lui. Un délice, et depuis je me sens une énergie incroyable !
 - Et tu es allée toi-même chercher des œufs... enfin ce que tu sais ?
 - Vous me prenez pour une dingue ? Jamais je n'oserais. Il me les a donnés. En échange, je lui ai promis de lui préparer une de nos omelettes aux fines herbes. »



L'omelette d'Alfi, l'Elfe - Brouillée de Dragon aux pousses vertes :

Cette recette est principalement à base de lassë (feuilles), laiquë (herbes), d'erdë (graines) et d'œufs d'angulócë (Dragon) ; mais comme il est difficile d'en trouver chez les humains, j'ai un peu remanié la recette. Tant pis pour le pouvoir énergisant des œufs de Dragon. Je vous donne quand même les proportions au cas où vous en trouveriez.

- 2 œufs de Dragon (à défaut d'en avoir sous la main vous pourrez les remplacer par 8 œufs de poule)
- 1 branche de céleri
- 12 feuilles de menthe
- 12 feuilles de sauge
- 1 cuillère à café d'origan
- 1 cuillère à café de graines de fenouil
- 1 bouquet de persil
- 1 poignée de feuilles vertes de bettes
- 2 poignée d'épinards
- 1 cuillère à café de gingembre
- Du sel
- 30 g de manya (beurre elfique, du beurre classique conviendra aussi).

Broyer toutes les feuilles et épices. Les mélanger. Battre les œufs en omelette. Ajouter les œufs. Faire chauffer le manya dans une poêle et y faire cuire le mélange pour qu'il soit doré des deux côtés.

Mon omelette aux fines herbes :

- 4 œufs
- 2 cuillerées à soupe de crème fraîche
- 1 cuillerée à soupe de persil haché
- 1 cuillerée à soupe de ciboulette hachée
- 1/2 cuillerée à café d'estragon haché
- 1 cuillerée à café de cerfeuil haché
- 1 cuillerée à café de basilic haché
- 1 échalote émincée
- 1 gousse d'ail émincée
- 50 g de beurre
- Du sel
- Du poivre du moulin



Battre les œufs et la crème fraîche. Saler et poivrer. Ajouter les fines herbes. Dans une poêle, faire revenir l'échalote et l'ail dans du beurre puis ajouter le mélange œufs – fines herbes et le faire cuire pour qu'il soit doré des deux côtés.

Bon appétit !



Et votez pour la recette que vous préférez. N'hésitez pas à nous proposer aussi des variantes ! Vous pouvez nous envoyer aussi vos recettes elfiques et humaines, nous publierons les meilleures dans les prochains numéros du *P'tit Veinard*.



Stoeic et ses Créas sous les projecteurs !

Bonjour Stoeic, merci de nous recevoir afin de répondre à quelques questions afin que nos lecteurs découvrent un peu mieux l'artiste et tes œuvres. 😊

Donc tu es un de nos graphistes sur le journal, nous avons pu voir également certaines de tes œuvres sur le forum. Fais-tu cela depuis longtemps ?

Si mes souvenirs sont bons, j'ai dû faire mes premiers graphs il y a une quinzaine d'années (vers mes 12 ans), et à l'époque je bossais sur *Picture it*.

Tu as appris seul ou tu as suivi des cours ?

Autodidacte de A à Z. Mes devises : "C'est en forgeant qu'on devient forgeron" et "Google est ton ami". 😊

Est-ce un travail dans la vie ou bien juste une passion ?

C'est un passe-temps parmi tant d'autres. Je suis un peu un touche à tout. Dessin, peinture, pepakura, bricoleur, vidéo montage, percussion pour le côté musical. Bref j'aime bien tester pleins de trucs.

Où puises-tu ton inspiration ? Comment crées-tu tes œuvres ?

Je fais pas mal de détournement de choses existantes. Google images est une mine d'or. Je fais aussi pas mal de retouche photo pour améliorer une prise de vue (recadrage, exposition, suppression d'éléments...)

Tu utilises quoi comme logiciel ? En fait ça fonctionne comment exactement une création ?

Je switche entre Photoshop / the GIMP et Paint. Tout d'abord il faut définir la taille du projet selon la qualité de rendu escompté (contenu Internet/impression A4/A3) Je pars généralement d'un fond transparent où je rajoute successivement des calques pour chaque bout d'image que je vais ajouter au projet. Puis du floutage, des effets ou des modes de fusion pour lisser le tout.

Dans tous ces graph que nous avons vu lequel est ton préféré et pourquoi ?

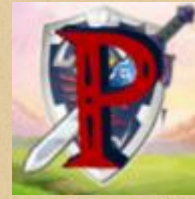
C'est comme si tu demandes à un parent lequel de ses enfants il préfère. Chaque projet demande du temps et de l'implication. Après un sujet imposé ou une commande va être traité différemment qu'un projet perso (pas de limites)

Et bien merci pour ces réponses et nous espérons voir encore et encore beaucoup de tes œuvres recouvrir le journal et le forum. 😊

Voici un échantillon artistique made by StoeicCrea :



Des AVATARS...

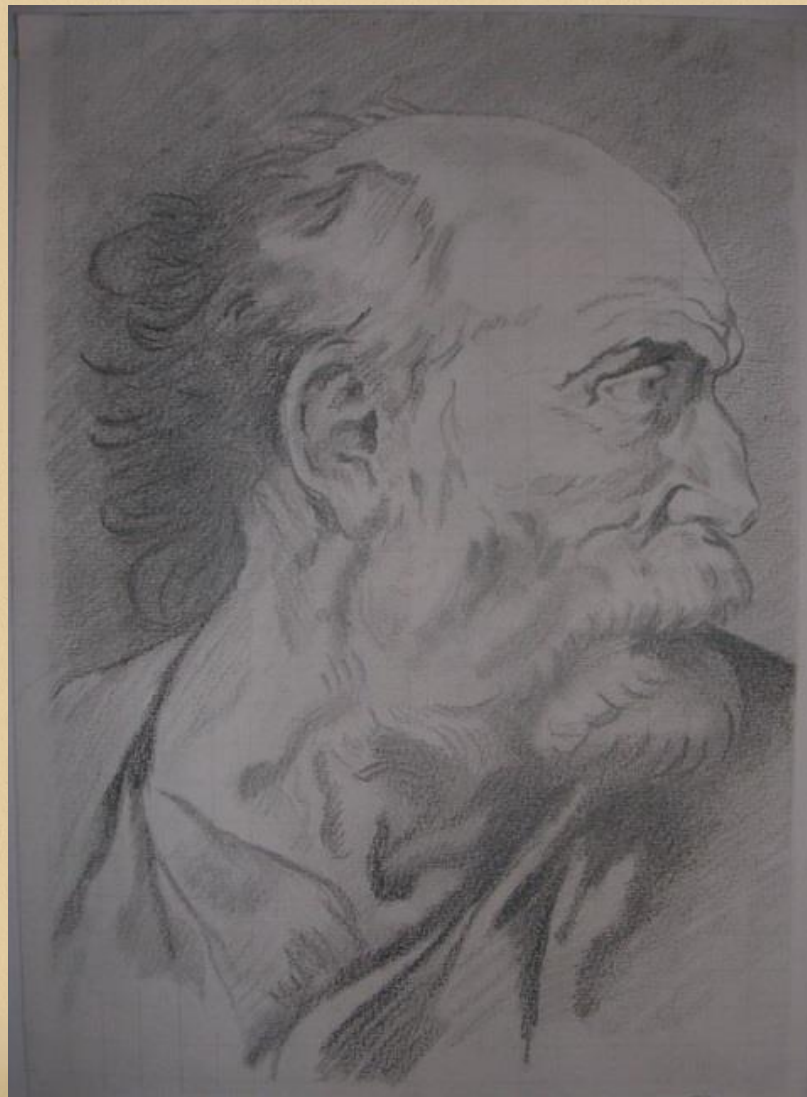


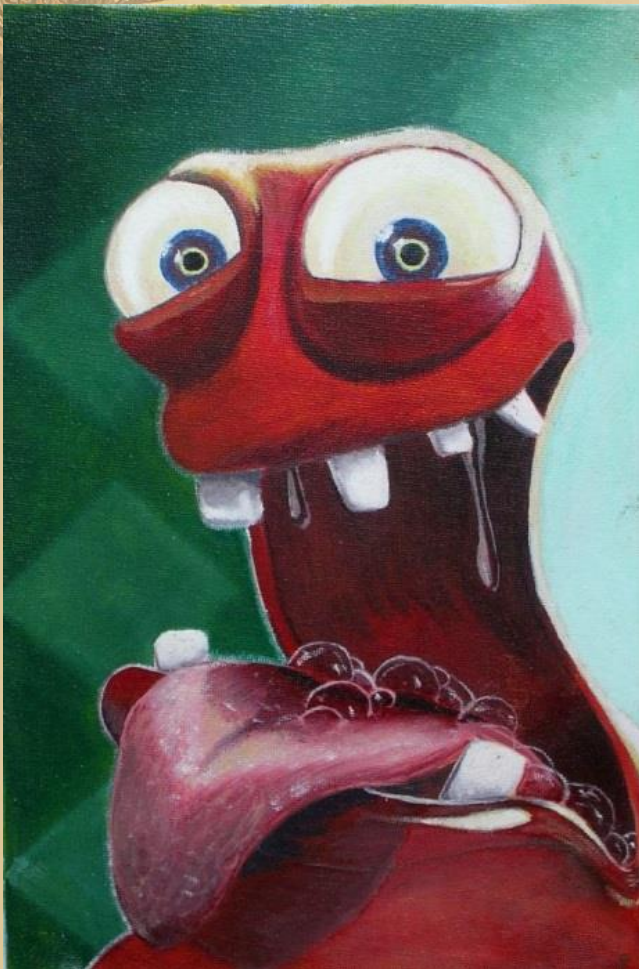
Des BANNIÈRES POUR FORUM :



Mais pas que du dessin numérique, car il y a aussi de la peinture et du crayon !

Portrait au trait...





<= Un joli monstre ! (Peinture sur toile)

Un pirate adepte des barres chocolatées =>



Contacter Stoeic pour des demandes graphiques (bannières, avatars...):

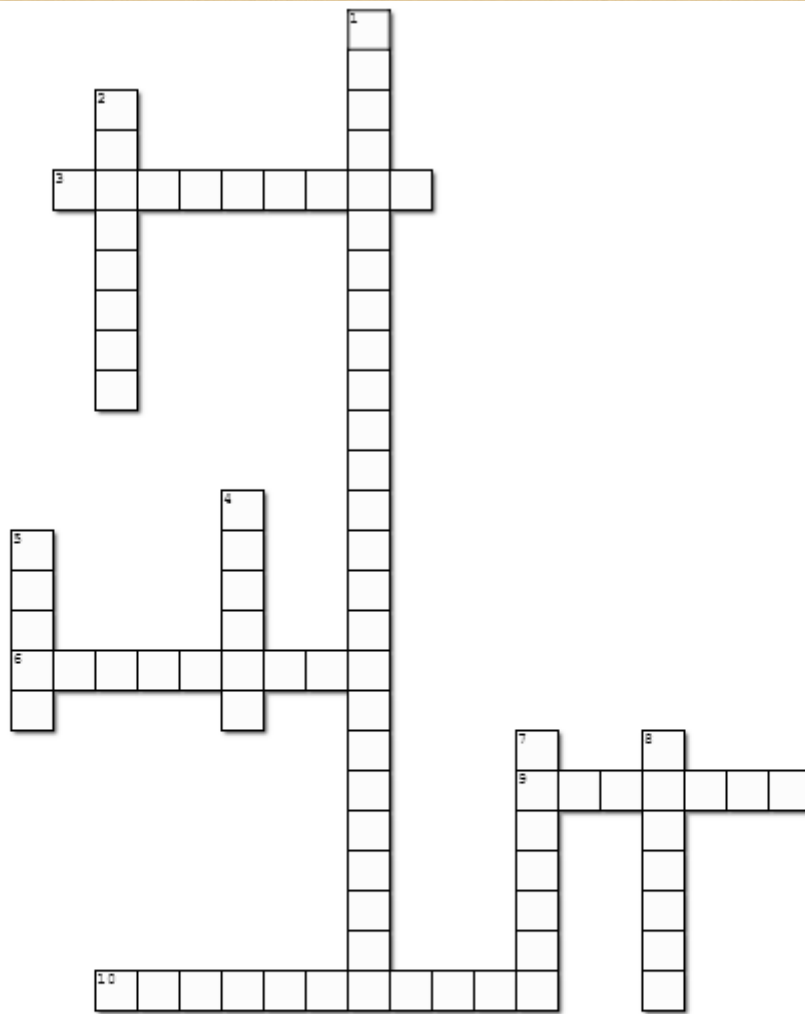
Vous désirez quérir les services de notre graphiste attiré ? Notre artiste est ouvert à toute proposition et vous propose trois moyens de lui envoyer vos demandes d'images, de photomontage ou illustrations :

- Sur le topic dédié à ses créations sur le forum d'Elvenar : [Stoeic créa](#)
- Par message privé via ce même forum ([pseudo : Stoeic](#))
- Ou directement par mail : stoeic.crea@gmail.com

Jeux

Entre deux batailles ou deux récoltes, rien de tel que quelques jeux sympas pour se changer les idées.

Mots-croisés



Created on TheTeachersCorner.net Crossword Maker

Horizontal

- 3. C'est un marchand de ressources qui aime vous arnaquer
- 6. Société allemande créatrice de jeux par navigateur
- 9. Jeu de construction fantastique
- 10. Lieu de production de ressources

Vertical

- 1. Outil permettant de débloquer de nouvelles technologies
- 2. Utile lors des batailles, elle jette des sorts dévastateurs sur les rangs adverses
- 4. Fait de se battre avec des forces adverses
- 5. Fait de venir motiver un bâtiment d'un joueur découvert
- 7. Objet augmentant le taux de boost possédé
- 8. Chien à 3 têtes, il est très rapide lors d'une bataille

Le journal

Mots-barrés

C U L T U R E C U F Z K M P O I X
 V T S Y G N D H J P O A O O E H T
 P A W K V U W U N Z Y R H S N O R
 I R V I D T J C A O O Y U S A D R
 V U R C H Y Z H Z S H L M M U V E
 C I E D H S C O M M U N A U T É W
 R U L C M F K T E O Z D I O X U E
 H É U L L W H E Z U U O N H O U F
 L K S E E Z U U I T I T V O O R A
 I K G I L D C R A I V O I O D Y F
 R B L Z D F E S E L R O Q L I S R
 Z A K I Z E E O U S J Y A E S E L
 R U C H U O N I C E L V E N A R I
 N F R E K R D C V G I K W Q J H U
 A C J U S U Q L E A S R E J L Y E
 G J D I A M A N T S A A A J J R F
 T E W Z A T V F O B T R G Q E H Z

rares
monde
communauté
Elfe
Humain

Résidence
Outils
diamants
Culture
Outils

ville
Elvenar
Chuchoteurs
voie
Forum

Sudoku

	5			4	7			8
7				8				2
	9			3				1
		2	7					
				5	1			
8								6
			8				5	7
	2				3			4
		1				9		6

		4	5					
			1	3			4	9
	1			2				
				1		9		5
6						7	3	
1	3				6	5	7	
9			3			1		
		7	4					8

5		7						3
	4	3	2					1
	9				6			
9	5							
8			6			7		
	7	2		4				5
					1	8		2
2			3					
				9		1		

		3						
	2		7					
9	7		8	2	6			
			4		2		9	5
1				9				7
				8		1	6	
			1		3	7		
								6
6	5							2

Le coin des lecteurs

L'Elfe vient de la mythologie nordique. À l'origine, c'est une divinité mineure de la nature et la fertilité.

J.R.R. Tolkien est le premier à en faire des héros du récit merveilleux. Il va codifier leurs aspects physique et mental, leur civilisation et leur manière de vivre. Tous ces aspects seront repris ensuite dans toute la littérature fantasy. Ce sont des êtres beaux et nobles à la jeunesse éternelle. Deux de leurs caractéristiques physiques sont leurs oreilles pointues et leur sveltesse. Ils ont un penchant pour la mélancolie. Ils sont d'un grand raffinement et d'une grande culture, même si leur civilisation est décadente et en déclin face à celle des Hommes.

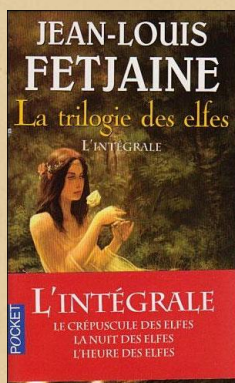
S'ils ne peuvent mourir de vieillesse, le chagrin peut causer leur perte ainsi que les blessures physiques. Lorsqu'ils meurent, ils se rendent dans les cavernes de Mandos où ils attendent le jugement de ce dernier avant d'être réincarnés.

Chez Tolkien, les Elfes sont les Aînés et les hommes les Cadets. Les plus connus sont Fëanor, Lúthien et Galadriel.

Tolkien inventera aussi deux langues elfiques dont nous vous parlerons dans un prochain numéro.

La lecture du jour :

La trilogie des elfes de JEAN-LOUIS FEJTAINÉ



Dans cette trilogie, Fejtaine mélange la légende arthurienne et l'univers de la fantasy.

Fejtaine crée des personnages d'elfes qui reprennent les caractéristiques des Elfes de Tolkien, mais il en fait aussi des personnages impudiques qui incarnent la beauté animale que leur envie les hommes.

Au début du récit, la civilisation des elfes a quasiment disparue et les trois livres racontent ce lent déclin.

La trilogie commence avec le crépuscule des Elfes.

Ce premier livre relate les dernières heures des elfes depuis la rencontre de leur reine Liane avec le Chevalier Uter. Ce dernier – blessé lors de la guerre qui oppose les elfes aux armées de Terre Noire – est recueilli par le peuple de Liane. La jeune princesse et l'humain vont apprendre à se connaître et s'aimer. Cet amour va bouleverser le fragile équilibre et causer la perte du monde des elfes.

Dans les deux livres suivants : Liane et Uter sont devenus amants. Investi du pouvoir de Liane devenue Reine des elfes, Uter devient le Pendragon, chef de guerre de tous les peuples libres. Il reçoit l'aide de Merlin. Saura-t-il restaurer l'ordre ancien ?

Fejtaine nous livre une histoire digne des plus grandes légendes et des plus grands textes de la fantasy. Il a su mêler plusieurs mythes éclairant chacun d'un regard nouveau.

Extrait du prologue du livre 1 :

« De nos jours, il n'y a plus d'elfes. Presque plus. Les hommes se sont habitués à être les seuls maîtres de la Terre et se battent tellement entre eux, depuis tant d'années, qu'ils ont perdu le souvenir de l'époque lointaine où d'autres races vivaient à leur côté.

Le peuple des elfes a disparu brutalement, et ceux qui survécurent se sont effacés derrière le paravent des légendes. Oh, il y a toujours des rencontres étranges, des frissons dans le dos et des mauvais rêves, mais nul ne songerait à les attribuer aux elfes. Pendant un temps, les hommes leur inventèrent d'autres noms : korrigans, lutins ou farfadets, puis ils cessèrent même de croire aux contes de fées

Je vous parle d'un âge où les hommes n'étaient que l'une des quatre tribus de la déesse Dana, les Tuatha Dé Danann : elfes, nains, monstres et hommes. Et à chaque peuple, la déesse avait confié un talisman, symbole de chaque race et garant de sa survie. Les hommes reçurent le Fal Lia, la Pierre de Fal, principe même de la souveraineté, qui gémissait dès qu'un roi légitime s'en approchait. Peut-être est-ce pour cela qu'ils crurent pouvoir dominer le monde... Aux elfes échet le Chaudron du Dagda, le Graal de la connaissance divine. Aux monstres la lance de Lug, le dieu que les moines appelèrent Lucifer, arme terrible qui ne pouvait éteindre sa furie meurtrière qu'en étant plongée dans un chaudron rempli de sang. Et les nains reçurent l'Épée de Nudd, qu'ils nommaient Caledfwch dans leur langue rocailleuse et qui devint, dans la bouche des hommes, Excalibur. »

Jean-Louis Fejtaine (1956-) : journaliste, éditeur et auteur français. Auteur de nombreux livres de Fantasy. Il est un des maîtres français du genre.

Publicité :





BÉLIER

Amour : Vénus entrant dans Saturne, la rencontre avec un Nain aux petits bras musclés risque de bouleverser tous vos projets.

Travail : Les nuages s'installent sur votre ville, vos productions battent de l'aile. Ce n'est que passager, une Fontaine du Dragon ou un Bosquet d'Arbres chuchoteurs résoudre immédiatement vos problèmes.

Santé : Quelques pincées de Poussière magique vous redonneront l'énergie nécessaire.



TAUREAU

Amour : Cherchez dans vos voisins, parmi eux se cachent l'âme sœur. Rendez-lui visite et motivez ou polissez chaque jour de la semaine ; on ne résistera pas à votre charme !

Travail : Vous manquez de marchandises pour accomplir tout ce que vous souhaitez ? Résolez une quête : conquérir ou explorer une province, gagner quelques reliques ; et tout ira mieux.

Santé : Une récolte d'1h dans vos usines de marchandises vous fournira le pain nécessaire pour vous redonner de l'énergie.



GÉMEAUX

Amour : Votre signe vous prédispose à avoir un double dans l'autre monde. Humain il y a parmi les Elfes quelqu'un qui vous attend, et vous les Elfes, un Humain rêve à votre rencontre. Si vous le croisez, ce sera le coup de foudre assuré.

Travail : les Nains vont vous être d'un précieux secours pour avancer dans votre évolution. Si vous êtes déjà parvenu jusqu'à eux, profitez de leur aide ; si vous n'y êtes pas encore, dépêchez-vous.

Santé : Que diriez-vous d'un peu d'Élixir mélangé à de la poudre de perlimpinpin pour vous redonner l'énergie de vos 20 ans ?



CANCER

Amour : L'orage s'abat sur vous, rien ne va plus. Partez en exploration, conquérez d'autres territoires et faites-vous de nouveaux voisins. Qui sait parmi eux, y aurait-il celui ou celle que vous attendez ?

Travail : Le temps est au beau fixe, vous récoltez plus que nécessaire, sans doute faut-il améliorer le niveau de votre Hôtel de ville afin de vous permettre de récolter plus.

Santé : Rester dans votre coin vous rend morose. Pour pallier à cela, entrez dans une Confrérie et si ce n'est déjà fait, faites un tour sur le tchat pour bavarder gaiement avec les confrères.



LION

Amour : L'avatar d'Arwen ou le panda de Nash Hero hantent vos nuits et vous rugissez de plaisir. N'hésitez pas, un petit mot gentil sur le forum leur donnera le sourire. Ferez-vous le plus joli compliment ?

Travail : Produire plus pour récolter plus, telle est la devise que vous devrez suivre pour avancer le plus loin possible !

Santé : L'avenir appartient à ceux qui se lèvent tôt. Votre petit déjeuner pris, faites un tour sur votre cité, cela vous mettra en forme et de bonne humeur pour toute la journée.



VIERGE

Amour : Un(e) jeune Elfe, grand(e), beau(elle) au teint bleu sera l'objet de vos désirs. Mais prenez garde à ce qu'il(elle) ne soit pas effrayé(e) par tant d'empressements !

Travail : Ne vous acharnez pas à produire toutes les ressources, contentez-vous de celle qui rapporte le plus. Le marché est là pour vos échanges et pallier aux manques.

Santé : En 5 minutes, vous pouvez produire des breuvages délicieux qui vous permettront d'avancer plus vite.



BALANCE

Amour : Elfe ou Humain, telle est la question ? Entre les deux votre cœur balance, vous ne savez pas lequel aimer des deux.

Travail : Produire ou dormir, il faut choisir ? Pas sur votre cité : pendant que vous dormez, vos habitants continuent à travailler pour faire grandir vos bénéfices.

Santé : Le pain elfique vous aidera à poursuivre votre route, mais attention à l'indigestion, surtout pour les Humains peu habitués à une nourriture aussi énergisante.



SCORPION

Amour : Vous êtes piqué au vif par les amis de Confrérie qui pensent que vous n'êtes pas assez présent. Ne vous emportez pas, faites un petit effort et venez les voir plus souvent.

Travail : Pensez à utiliser vos Points de connaissance, ils vous aident à acquérir les technologies nécessaires à faire grandir votre cité.

Santé : Vous n'avez pas le moral ? Quelques achats chez le marchand vous redonneront le sourire !



SAGITTAIRE

Amour : Courez vite chez notre sponsor “adopteunelvenarien.com” ! Qui sait, le bonheur se trouve peut-être là.

Travail : Travailler c’est trop dur, que vous arrive-t-il ? Allez, bougez, réveillez-vous et hop, hop, hop à vos productions. Faudrait pas faiblir !!!

Santé : Vous vous sentez tout mou ? Il faut éliminer. Un ou deux combats vous redonneront la forme.



CAPRICORNE

Amour : Tous les Elfes et les Humains de votre âge se promènent dans les rues deux par deux... Et vous vous allez seul(e) par les rues l’âme en peine. Ne désespérez pas, la rencontre est au détour de la prochaine.

Travail : C’est quoi ce travail ? Plus envie de produire, reboostez-vous et relancez vos usines de productions.

Santé : Mangez sainement, inspirez-vous de nos recettes du mois pour un esprit sain dans un corps sain.



VERSEAU

Amour : Vous voyez des Nains partout ? Normal, ils viennent d’arriver à Elvenar. Peut-être trouverez-vous parmi eux votre Tyrion.

Travail : “Donnez-moi de l’acier, je n’en veux pas, du marbre d’Elvenar ; et j’en ferai quoi des planches préfabriquées ? Très peu pour moi !” Sachez que sans ces matériaux indispensables, vous n’avancerez pas. Remettez-vous au travail avant de manquer de ressources.

Santé : Votre vue se trouble, vous perdez le sommeil, vous oubliez de boire et de manger. Attention vous devenez addict d’Elvenar. Point trop n’en faut. Il faut aussi vous ménager des temps de repos.



POISSONS

Amour : Vous êtes tombé(e) sous le charme d’un beau(belle) Paladin(e) à l’armure dorée. Attention, à ne pas perdre tout contrôle lors des combats.

Travail : Vous ressentez une lassitude au combat. C’est à cause de ce(tte) Paladin(e), réaffûtez vos armes et repartez à la conquête pour découvrir de nouveaux voisins ou négociez, il vous en coûtera des ressources.

Santé : Vous êtes comme un poisson dans l’eau dans votre cité d’Elvenar. Le soleil brille, profitez-en, car après la pluie le beau temps !

Remerciements

Nous tenons à remercier Nyreen sans qui ce journal n'aurait jamais pu voir le jour ! Sans autorisation officielle, un journal officiel ne peut sortir. Merci Nyreen de ta patience, de tes conseils et de ta disponibilité.

Merci également à Nash Héro qui a eu l'audace de vouloir relancer le projet.

Merci à tous ceux qui ont soutenu ce projet, sans vos messages de motivation et d'attente, on aurait pu baisser les bras.

Et enfin un gigantesque, un énormissime merci à nos journalistes et graphistes qui ont porté au bout de leurs ti bras tout cet énorme projet ! Sans vous, le journal ne serait qu'une idée au fond d'un tiroir, une page blanche. Mille mercis à Amras Anárion, Kat1961, Loue, Sir John, Stoeic, Thom4sonyx et Tinuviel. Mille mercis pour vos articles, dessins, travaux, relectures, corrections, mais aussi pour votre patience, humour et passion. Mille mercis d'avoir supporté notre pénibilité, nos exigences, nos délais. Vous avez été des anges, des amours. Vivement que l'on se remette au travail ! Si, si, ils ont hâte ! 😊

Et spéciale dédicace à notre sublime Arwen qui grâce sa charisme fera rayonner le journal !

Crédits photos : Logo Gimp, Photoshop, Naheulbeuk, StoeicCrea, Innogames

