


La Légende des Armes d'Auriel

par

Torasa Aram

Conservatrice du Musée des Artéfacts de Longsanglot

3E430



Auriel, le Dieu elfique du Soleil, que nous à Morrowind honorons sous le nom d'Akatosh, le Grand Dragon gardien du Temps... Auriel est l'âme d'Anuiel, lequel est l'âme d'Anu, le Tout.

Nombre de légendes le glorifient. Parmi ces légendes, il y en a une qui attire toute ma curiosité : la genèse de ses armes divines.

L'origine de ces objets légendaires remonte à l'Ère de l'Aube. Anu, voyant le Mundus sombrer dans l'instabilité, permit à Auriel de forger des armes afin de combattre Lorkhan ou les Daedras et ainsi rétablir l'équilibre sur le plan mortel. Depuis, elles transitent de mortel en mortel au gré de l'humeur d'Akatosh-Auriel et des événements marquants de la Beauté de l'Aurore...

Arc d'Auriel



Le plus connu est l'Arc d'Auriel. Grâce au Nérévarine qui me l'a rapporté, j'ai l'immense honneur de pouvoir l'étudier de près et de vous livrer tout ce que mes recherches m'ont fait découvrir sur lui.

Vu de loin, cette arme ressemble à un simple arc elfique – brillant et radieux – mais sans surcharges décoratives tels qu'on en voit souvent sur les arcs altmers. Néanmoins, des discrètes gravures elfiques et des pierres magiques cachées en son cœur trahissent son origine aedrique. Quant à sa matière, il est fait d'adamant, c'est-à-dire de mithril (ou vif-argent selon l'appellation nordique) béni avec une pierre précieuse consacrée.

Pour rappel, l'adamant est au mithril ce que l'ébonite est au métal daedrique. Légèrement moins solide que l'ébonite, l'adamant compense par son très haut degré d'enchantement, son poids trois fois moindre, et sa pénétration envers tout ennemi qui craint les armes argentiques. Ainsi, il n'est pas rare qu'un artefact d'adamant rivalise avec une arme daedrique grâce à sa légèreté et son grand potentiel magique.

Revenons-en à l'Arc... L'arme tire son pouvoir de l'Aetherius lui-même, canalisant l'énergie du Soleil. Il possède la capacité de transformer n'importe quelle flèche en projectile de mort... Ayant expérimenté quelques tirs, ce n'est point une métaphore ! L'Artefact demeure aussi facile à tendre qu'un arc de chasse, soit environ 50 livres de tension...

Pourtant la flèche part à une vitesse folle, plus rapidement que lorsque le Nérévarine tire une flèche avec un Arc Daedrique ! Lorsqu'on sait qu'un tel arc demande une force de 170 livres pour être armé... Une telle amplification du tir ne peut s'expliquer que par la magie ! Cela fait de l'Arc d'Auriel l'une des armes les plus puissantes de Tamriel... probablement l'arc le plus puissant d'ailleurs.

Par contre, son enchantement m'est resté inconnu... L'arme semble vide de son énergie et je crains qu'Akatosh ne vienne le rappeler dans l'Aetherius dans les années qui suivent, comme cela arrive souvent avec les Artéfacts. Je me suis donc empressée de parcourir Tamriel afin de découvrir son pouvoir originel...

Les Altmers disent qu'il tire son pouvoir du Soleil... probablement fait-il des dégâts solaires tant craints des Vampires... L'aura de son adamant conforte cette hypothèse : c'est une arme bénie pourfendeuse de morts-vivants et de daedras. Du côté d'Hauteroche, les témoins rapportent que la lueur émanant de ses tirs ferait songer à un enchantement de feu ou de foudre... Je pense que le feu fait référence à la chaleur du Soleil et la foudre à l'éclat de sa lumière. Malheureusement, impossible d'en savoir plus... sans les faveurs d'Auriel, l'arme refuse l'énergie de mes gemmes spirituelles.



Le Bouclier d'Auriel



Une autre relique que le Nérévarine a eu l'honneur de me rapporter... Il est lié à l'Arc et fut brandi par Auriel lors de la guerre des Ehlnofeys.

Le Bouclier d'Auriel ressemble à un bouclier elfique empreint d'une certaine noblesse. Beaucoup ont pensé qu'il est fait d'ébonite... Non, tout comme l'arc, il est fait d'adamant, métal de l'Aetherius par excellence ; tandis que l'ébonite - le sang de Lorkhan - est préférée

des Daedras. Combiné à son aura aedrique, sa résistance surpasse celle d'un bouclier daedrique tout en ayant la légèreté d'un bouclier elfique... J'ai donc affaire à une pièce exceptionnelle !

Malheureusement, tout comme l'Arc, ce chef d'oeuvre m'a été livré dénudé de tout enchantement et je crains que l'Ætherius ne le rappelle bientôt... Ceci dit, les légendes d'Hauteroche concordent plus à son sujet. Lorsqu'Auriel l'infuse de son plein pouvoir, sa résistance au feu devient inégalée. Il crée une puissante aura protectrice contre les sorts et il se peut même qu'il les renvoie.

Épée d'Auriel



Auriel s'est jeté sur le champ de bataille avec un bouclier, mais que pouvait-il tenir dans son autre main ? Non, pas un arc (vu qu'il s'utilise à deux mains). Mes recherches dans l'Archipel de l'Automne m'ont donné la réponse : une épée elfique !

Il s'agit de l'Artéfact d'Akatosh le moins connu et il faut traverser la Mer Abécéenne pour trouver des informations sur elle. Pourquoi cette épée est-elle si peu connue au sein des terres intérieures de Tamriel ? Tout simplement parce qu'elle ne s'est plus manifestée depuis au bas mot la Seconde Ère... Je dirais même la Première Ère, du temps des Ayleïdes.

Quoi qu'il en soit, je sais désormais qu'il s'agit d'un gracieux sabre orné d'incantations elfiques, fait d'adamant et particulièrement crainte des peuples de l'ombre... Lié à l'Arc, la lame pourrait recevoir le même enchantement et briller de l'éclat du Soleil. Mais mes connaissances s'arrêtent ici vu que ça fait plusieurs millénaires qu'elle n'a plus été revue... Peut-être qu'elle resurgira un jour et verra sa place dans mon musée...

La Prophétie de la Tyrannie du Soleil

Une anecdote concernant l'Arc d'Auriel, rapportée de Solitude en Bordeciel... Il est dit qu'un serviteur d'Auriel des terres Nordiques voudrait tuer son propre Dieu et corrompre son Arc pour masquer le soleil et plonger à jamais le monde dans l'obscurité... Une Prophétie apparemment écrite dans un ou plusieurs Parchemins des Anciens...

À part les Falmers, je ne vois point qui pouvait honorer Auriel en Bordeciel... Or, ils ont disparu depuis la Première Ère... Et pourquoi vouloir masquer le Soleil ? À part les Vampires, personne d'autre ne voudrait que notre étoile subisse un tel sort... Néanmoins, je ne serai pas étonné que des Vampires cherchent à tout prix à détruire ou corrompre l'Arc d'Auriel, vu le nombre d'entre eux qui ont péri brûlés par ses flèches sacrées... mais pas sûr qu'Akatosh laisse tomber son arc entre de telles mains : les Dieux choisissent soigneusement ceux qui sont dignes de posséder leurs reliques !

Soit... mais si la Prophétie était vraie ? Pour réussir à corrompre un Artéfact, seul du sang divin le pourrait... ce qui demande l'intervention d'un aedra ou d'un daedra. Le plus probable serait Lorkhan, Némésis d'Auriel ; ou bien Molag Bal, créateur des Vampires.

Quoi qu'il en soit, une telle corruption ne pourrait qu'être temporaire. Si la souillure est levée, l'Artéfact retrouvera ses propriétés originelles. L'Étoile d'Azura et sa version noire en sont un exemple.



Forger un Artéfact par un Mortel

Une autre anecdote intéressante rapportée de la Baie d'Iliaque : un Mage haï de la Daedra Nocturne aurait créé une copie de l'Arc d'Auriel et l'aurait donné au mercenaire envoyé par la Déesse pour qu'il épargne sa vie... Le faux - qui possédait presque la même puissance que le vrai - aurait tenu un mois entier avant de tomber en poussière... Serait-il donc possible qu'un mortel recrée les Artéfacts divins dans une forge ? À première vue, oui. Une copie non enchantée et légèrement moins puissante le peut et restera stable dans le Mundus. S'il est enchanté, il sera instable à l'image d'une arme liée et finira par disparaître.

Si je pousse ce raisonnement jusqu'au bout, pourrait-on infuser une réplique de l'énergie originelle d'un Aedra ou d'un Daedra au point de l'élever au rang d'Artéfact, reconnu comme tel par sa divinité ? Cela serait possible mais très difficile dans le Mundus.

D'une part, seul un Élu de Nirn, aux pouvoirs dignes d'un demi-dieu (tel que Magnus, le Nérévarine ou l'Éternel Champion de Tamriel) le pourrait. Ensuite, seules les flammes d'une forge légendaire (ou le souffle d'un Dragon) offrirait une température suffisante pour forger un tel objet... Enfin, l'Élu doit obtenir le plus haut degré de faveur de la part de l'Aedra ou du Daedra qui va lui offrir son Artéfact... C'est-à-dire avoir accompli une grande quête pour lui et être sous sa bénédiction. Malheureusement, je crains de ne pouvoir voir cela de mon vivant... Ainsi, j'invite tout aventurier à se tenir au courant des rumeurs et à chercher au fond des donjons lorsqu'un Artéfact a été repéré... Je vous offrirai une montagne de septims si vous les rapportez à notre musée !